

LATVIJAS FRISBIJA FEDERĀCIJAS NOTEIKUMI FORMĀM 2019



Apstiprināts Latvijas Frisbija federācijas
valdes elektroniskā balsojumā 08.10.2019.
Stājas spēkā 15.10.2019

Šie noteikumi ir balstīti uz „WFDF Rules of Ultimate 2017 – APPENDIX v3.0” C nodaļas (turpmāk tekstā – WFDF formu noteikumi), bet nav precīzs WFDF formu noteikumu tulkojums. Lai gan šie noteikumi paredz stingrākas prasības nekā konkrētā WFDF formu noteikumu versija, tomēr, plānojot dalību WFDF sankcionētās sacensībās, komandām formas jāizgatavo tā, lai tās atbilstu vismaz minimālajām aktuālo WFDF formu noteikumu prasībām.

1. Mērķis

1.1. Šo noteikumu galvenais mērķis ir panākt, ka spēlētāju formas ļauj atšķirt pretējo komandu spēlētājus, kā arī identificēt konkrētus spēlētājus. Minētais ir priekšnosacījumi tam, lai spēlētāji, sacensību personāls un skatītāji varētu sekot spēlei un uztvert tās norisi.

2. Formām jāatbilst šādiem kritērijiem:

- 2.1. formas nedrīkst radīt draudus spēlētājiem;
- 2.2. formas nedrīkst radīt negodīgu priekšrocību;
- 2.3. Kvalitatīvas, no sportam paredzētiem materiāliem ražotas formas ar individuālu komandas dizainu uzlabo frisbija tēlu sabiedrības acīs. LFF ir tiesības pieprasīt mainīt vai aizvietot kādu formas grafisko vai tekstuālo elementu.

3. Vispārīgi

- 3.1. Forma, kā minimums, sastāv no krekla, kas nosedz ķermeņa augšdaļu, kā arī šortiem, kas nosedz ķermeņa apakšdaļu un augšstilbus.
- 3.2. Uz katru spēli komandai jābūt vienādiem krekliem, kuri atšķirsies no pretinieku krekliem, skatoties gan no priekšpusēs, gan no aizmugures.
- 3.3. Katrai komandai uz spēli jābūt divu atšķirīgu krāsu krekliem.

4. Krekli

- 4.1. Visiem komandas spēlētājiem jāvalkā vienādas krāsas un dizaina kreklus.
- 4.2. Spēlētāji var valkāt dažāda piegriezuma kreklus (piem., ar garām rokām vai ar īsām rokām), bet sakrītošajām krekla daļām jābūt vienādas krāsas un modeļa; atšķirīgā piegriezuma detaļām neuzkrītoši jāiekļaujas kopējā krekla dizainā.
- 4.3. Katram spēlētājam uz katru spēli jābūt noteiktam numuram, kas ir robežās no 0 līdz 99 (ieskaitot).
- 4.4. Uz spēlētāja krekla ir jābūt spēlētāja numuram, kas rakstīts ar arābu cipariem. Numuriem no 0 līdz 9 (ieskaitot).
- 4.5. Numuram jābūt uzdrukātam vai uzšūtam uz krekla mugurpuses. Katram numura ciparam jābūt vismaz 16 cm augstam un tā līnijām vismaz 3 cm platām.
- 4.6. (R) Numuram jābūt uzdrukātam vai uzšūtam uz krekla priekšpusēs, krūšu līmenī. Katram numura ciparam jābūt vismaz 10 cm augstam un tā līnijām 2,5 cm platām.
- 4.7. Numuriem jābūt vienkrāsainiem, pilnībā aizpildītiem, no fona atšķirīgā krāsā, lai tie būtu labi saredzami.
- 4.8. Numuru nedrīkst pārklāt ar dizaina elementiem vai simboliem, kas numuru padara vizuāli grūti uztveramu.

5. Šorti

- 5.1. Visiem komandas spēlētājiem jāvalkā vienādas krāsas un modeļa šorti.
- 5.2. Uz šortiem nedrīkst būt atšķirīgi logotipi, kas lielāki par 5x5 cm laukumu.
- 5.3. Uz šortiem nedrīkst būt uzdrukāts vai uzšūts numurs, kas neatbilst spēlētāja kreklam.
- 5.4. Sieviešu un jauktajās komandās spēlētājas var valkāt svārkus, uz kuriem attiecās tādi paši nosacījumi, kā uz šortiem;
- 5.5. (R) Uz šortiem kreisās staras priekšpusē jābūt uzdrukātam vai uzšūtam tādā pašam numuram, kā uz spēlētāja krekla. Katram numura ciparam jābūt vismaz 10cm augstam un tā līnijām 2.5 cm platām.

6. Papildus iezīmes

6.1. (R) Uz krekla (piedurknes pleca līmenī, priekšpusē krūšu līmenī vai aizmugurē zem skausta) jābūt uzdrukātam Latvijas valsts karogam, ievērojot Latvijas valsts karoga likumu.

6.2. Uz krekla mugurpusē virs numura var būt uzdrukāts vai uzšūts attiecīgajā krekļā spēlētāja spēlētāja uzvārds un vārda pirmais burts. Uzvārds un vārda pirmais burts ir uzdrukāts vai uzšūts vai nu visu spēlētāju krekliem, vai arī neviena spēlētājam krekļam.

7. Apģērba slāņi zem formas

7.1. Spēlētāji zem formām drīkst valkāt aizsargapģērbus (piem., apspīlētas garās bikses, kreklu ar garām rokām, garās zeķes) ar mērķi pasargāt sevi no traumām, temperatūras, tiešiem saules stariem u.c. Šim apģērbam jābūt baltā vai melnā krāsā, vai pieskaņotam formas kopējam dizainam.

7.2. Spēlētāji var valkāt aizsargelementus (piem., ceļusargus, elkoņsargus u.c.) ar mērķi pasargāt sevi no traumām. Aizsargelementiem jābūt baltā vai melnā krāsā, vai pieskaņotam formas kopējam dizainam.

8. Cimdi

8.1. Spēlētāji drīkst valkāt cimdus, bet tie nedrīkst bojāt disku vai atstāt uz diska kādus pārpalikumus.

8.2. Spēlētāji nedrīkst rokas noklāt ar jebkāda veida vielām, kas var palikt uz diska.

9. Galvassega

9.1. Spēlētāji var valkāt galvassegas (piem., cepures ar nagu, sviedru bantes u.tml.).

9.2. Komandas spēlētāju galvassegām jābūt vienāda stila un krāsas.

9.3. Uz spēlētāju galvassegām nedrīkst būt uzdrukāts neatbilstošs reklāmas vai citu komandu logo.

10. Zeķes

10.1. (R) Komandas spēlētāju zeķēm jābūt baltām, melnām vai vienāda stila.

10.2. Uz spēlētāju zeķēm nedrīkst būt uzdrukāts neatbilstošs reklāmas vai citu komandu logo.

11. Apavi

11.1. Spēlētājiem jāvalkā segumam atbilstoši apavi: telpās – telpu sporta apavi, ārā – sporta apavi, kas nodrošina labu saķeri ar laukumu (piem., „buči”).

11.2. „Buču” naglas un citi zoles izvirzījumi nedrīkst būt garāki par 20mm, un tiem nedrīkst būt asas malas.

12. Papildus prasības spēlētāju formām

12.1. Spēlētāji nedrīkst valkāt neko tādu, kas var apdraudēt citus spēlētājus.

12.2. Spēlētāji nedrīkst valkāt neko tādu, kas tiem dod priekšrocību, būtiski palielinot spēlētāja aizņemto vietu laukumā.

12.3. Komandas dalībnieki nedrīkst izmantot balss pastiprināšanas ierīces.

13. Treneru korpuss un apkalpojošas personāls

12.5. (R) Treneru korpuss un apkalpojošam personālam, atrodoties laukuma malā, jāvalkā piemērots apģērbs, vēlams līdzīgā stilā kā viņu komandai.

*** Ar (R) apzīmēti rekomendētie noteikumi. Tos plānots padarīt par obligātiem noteikumiem tuvāko gadu laikā. Līdz ar to, pasūtot jaunas formas, lūgums tos ņemt vērā.**

