BALTIJAS FRISBIJA ČEMPIONĀTS 2021

SIEVIETĒM un VĪRIEŠIEM

**SACENSĪBU IZSPĒLES KĀRTĪBA**

1. **Laukums**
	1. Spēles notiek uz 2 laukumiem
	2. Spēles laukuma segums - mākslīgais zāliens.
	3. Vīriešu spēles laukuma izmēri:
		1. spēles laukums - 100m x 32m;
		2. gala zonas - 18m x 32m;
		3. *brick* punkts - 18m attālumā no zonas līnijas.
	4. Sieviešu spēles laukuma izmēri:
		1. spēles laukums - 72m x 25m;
		2. gala zonas - 18m x 25m;
		3. *brick* punkts - 18m attālumā no zonas līnijas.

*\*spēles laukumu izmērs var nedaudz mainīties*

1. **Spēles laika ierobežojumi**
	1. Vīriešu spēles:
		1. Spēles ilgums – 100 min.
		2. Maksimālā punktu robeža – 15 punkti.
		3. Puslaika pārtraukums sākās, kad kāda no komandām sasniedz 8 punktu atzīmi, bet, ja pēc 45 nospēlētām min. neviena komanda nav sasniegusi 8 punktu robežu, tad izspēlē tekošo punktu un pie lielākā punktu skaita pieskaita 1, tādējādi nosakot jauno puslaika punktu limitu. Spēle turpinās kamēr kāda no komandām sasniedz šo limitu.
		4. Katrai komandai viens minūtes pārtraukums katrā puslaikā
	2. Sieviešu spēles:
		1. Spēles ilgums 60 minūtes.
		2. Maksimālā punktu robeža – 15 punkti.
		3. Puslaika pārtraukums sākās, kad kāda no komandām sasniedz 8 punktu atzīmi, bet, ja pēc 30 nospēlētām min. neviena komanda nav sasniegusi 8 punktu robežu, tad izspēlē tekošo punktu un pie lielākā punktu skaita pieskaita 1, tādējādi nosakot jauno puslaika punktu limitu. Spēle turpinās, kamēr kāda no komandām sasniedz šo limitu.
		4. Katrai komandai divi minūtes pārtraukumi katrā puslaikā
	3. Laika limiti
		1. Ja tiek sasniegts spēles laika limits (nospēlētas attiecīgi 60 vai 100 minūtes), tad izspēlē tekošo punktu. Ja pēc tekošā punkta izspēles nav sasniegts punktu limits (15 punkti), tad lielākajam punktu skaitam pieskaita 1 un tādējādi nosaka jauno punktu limitu *(piem., pēc nospēlētām 100 minūtēm rezultāts 9:11, izspēlē tekošo punktu – rezultāts kļūst 10:11, spēle līdz 12 punkti)*.
		2. Puslaika pārtraukums ilgst 5 minūtes.
		3. Minūtes pārtraukums ilgst 75 sekundes.
		4. Ja iepriekšējā spēle beidzas vēlāk, kā grafikā noteikts, tad komandām jābūt gatavām uzsākt spēli uzreiz pēc iepriekšējās spēles beigām.
	4. Spēles stafi kontrolē:
		1. spēles laiku;
		2. puslaika pārtraukuma laiku;
		3. minūtes pārtraukuma laiku;
		4. laiku starp punktiem.
	5. Pārējie laika ierobežojumi, kas nav minēti punktā 2.3. , no spēles stafu puses netiek kontrolēti; par to ievērošanu jārūpējas pašiem spēlētājiem.
2. **Komandu izsējums:**
	1. Komandas tiek izsētas, balstoties uz iepriekšējā gada rezultātiem un organizatoru ieskatiem.
3. **Čempionāta izspēle**
	1. Komandas izspēlē apļa spēles
	2. Vīriešu komandas, balstoties uz rezultātiem apļa spēlēs, izspēlēs spēli par vietu:
		1. Grupas 1. un 2. vietas komanda spēlēs par 1.vietu
		2. Grupas 3. un 4. vietas komanda spēlēs par 3. vietu
	3. Sieviešu komandu izspēle:
		1. Grupas 4. un 5. vietas ieguvēji veic pārspēli; uzvarētāji turpina cīņu par trešo vietu, zaudētaji - noslēdz čempionātu piektajā vietā
		2. Grupas 3. vietas komanda un pārspēles uzvarētaji spēlēs par 3. vietu
		3. Grupas 1. un 2. vietas komanda spēlēs par 1. vietu

**Visi noteikumi attiecībā uz sacensību izspēli, kas nav atrunāti šajā dokumentā vai arī sacensību nolikumā, atbilst Pasaules Frisbija federācijas (*World Flying Disc Federation*) noteikumiem (stājās spēkā 2021.gada 1.janvārī) un to pielikumam (stājās spēkā 2021.gada 1.janvārī)!**